

Studentenafel des Oberstufenrealgymnasiums mit Informatik

Fach	Klassen				Summe
	5.	6.	7.	8.	
Religion / Ethik	2	2	2	2	8
Deutsch	3	3	3	3	12
Englisch	3	3	3	3	12
Latein oder Französisch	3	3	3	3	12
Geschichte und Sozialkunde / Politische Bildung	2	1	2	2	7
Geographie und Wirtschaftskunde	2	2	1	2	7
Mathematik	3	3	3	3	12
Schwerpunkt Informatik¹⁾					
• EDV Anwendung und technische Informatik	2	2	1	1	6
• Einführung in die Programmierung	3	2			5
• Programmierung und Software Engineering			2 ²⁾	2 ²⁾	4
• Media Engineering			2 ²⁾	2 ²⁾	4
Biologie und Umweltkunde	2	2	-	2	6
Chemie	-	-	2	2	4
Physik	-	2	2	2	6
Psychologie und Philosophie	-	-	2	2	4
Musikerziehung	2	1	2 ²⁾	2 ²⁾	3-7
Bildnerische Erziehung	2	1	2 ²⁾	2 ²⁾	3-7
Bewegung und Sport	3	2	2	2	9
Summe der Pflichtfächer	32	29	30	33	124
Wahlpflichtgegenstände		2	2	2	6
Gesamtsumme	32	31	32	35	130

¹⁾ Zusammengefasst zum übergeordneten Fach **Informatik** ²⁾ alternativ

Freigegegenstände, unverbindliche Übungen und Kurzurse bieten darüber hinaus eine Vielzahl von zusätzlichen Möglichkeiten.



<iBorg/> - INFORMATIK BORG

BORG Linz, 4020 Linz, Honauerstraße 24, Tel. 0732/776111, Fax 0732/776111-18
www.borglinz.at, e-mail: borglinz@eduhi.at

Oktober 2020

ORG mit Informatik in Linz oder im Softwarepark Hagenberg

„Die Neugier steht immer an erster Stelle eines Problems, das gelöst werden will.“ Galileo Galilei

- # Du interessierst dich für **Informatik** und möchtest dich intensiver mit dieser spannenden Materie beschäftigen?
- # Du möchtest nach Schulabschluss fit für ein **Studium** der Informatik sein?
- # Im Gegensatz zu einer HTL Ausbildung willst du dich nicht schon jetzt auf ein Berufsbild fixieren, sondern **alle Wege offen** halten?

Dann bist DU am <iBorg/> genau richtig!

Du erwirbst eine optimale Allgemeinbildung als Grundlage für jedes beliebige Hochschulstudium *und* erhältst einen Überblick über verschiedene Aspekte der modernen Informatik.

Am **<iBorg/>** lernst du nicht nur, wie du eigenständig **Programme umsetzt**, sondern auch Grundlagen zu **Netzwerktechnik** und **Betriebssystemen**, der Arbeit mit **Datenbanken** und wichtige Aspekte zum **Datenschutz**. Du erarbeitest Antworten auf Fragen, wie zum Beispiel:

- ? Wie kann ein Routenplaner in wenigen Sekunden die kürzeste Strecke zwischen Linz und Istanbul bestimmen?
- ? Wie werden riesige Datenmengen in einem Augenblick sortiert?
- ? Wo liegen die Unterschiede zwischen Windows, Linux und Mac OS? Gibt es Alternativen?
- ? Wie funktionieren Mobile-Apps und wie werden sie programmiert?
- ? Woher nehmen Banken die Gewissheit, dass ihr Portal für Internet-Banking sicher ist?
- ? Wie werden Computer vernetzt? Was ist „die Cloud“? Wie funktioniert das World Wide Web?

InformatikerInnen lösen Probleme. Sie erstellen passende Software, am **<iBorg/>** hauptsächlich in der **Programmiersprache Java**. Dabei sind Kreativität und Abstraktionsvermögen gefordert. Wer Programmieren kann, ist dem reinen User weit voraus und kann eigene Ideen verwirklichen, egal wie die Bildungs- oder Berufskarriere nach dem **<iBorg/>** aussieht.

Du willst es noch genauer wissen? Ab der 6. Klasse kannst du dich mit Hilfe von **Wahlpflichtfächern** in ausgewählten Bereichen wie Web Programmierung, Robotik oder Projekt Management spezialisieren. Informatik ist ab der 6. Klasse **Schularbeitsfach** und berechtigt so auch zur **schriftlichen Reifeprüfung**.

Am Anfang der siebten Klasse entscheidest du, wie "technisch" deine vertiefende Ausbildung am **<iBorg/>** sein wird¹⁾. Echte Technik Freaks entschieden sich hier für **Software Engineering**. Alle anderen setzen ihre Ausbildung im Schwerpunkt **Media Engineering** fort.

Für das **<iBorg/>** ist ein **Eignungstest** notwendig. Er soll als Orientierungshilfe für die Wahl des richtigen Zweigs dienen.

¹⁾ bei ausreichender Klassengröße